

SỬ DỤNG CỦA SỐ PROJECT VÀ OUTPUT

Nguyễn Hữu Diễn

Khoa Toán - Cơ - Tin học

Đại học khoa học tự nhiên, ĐHQG HN

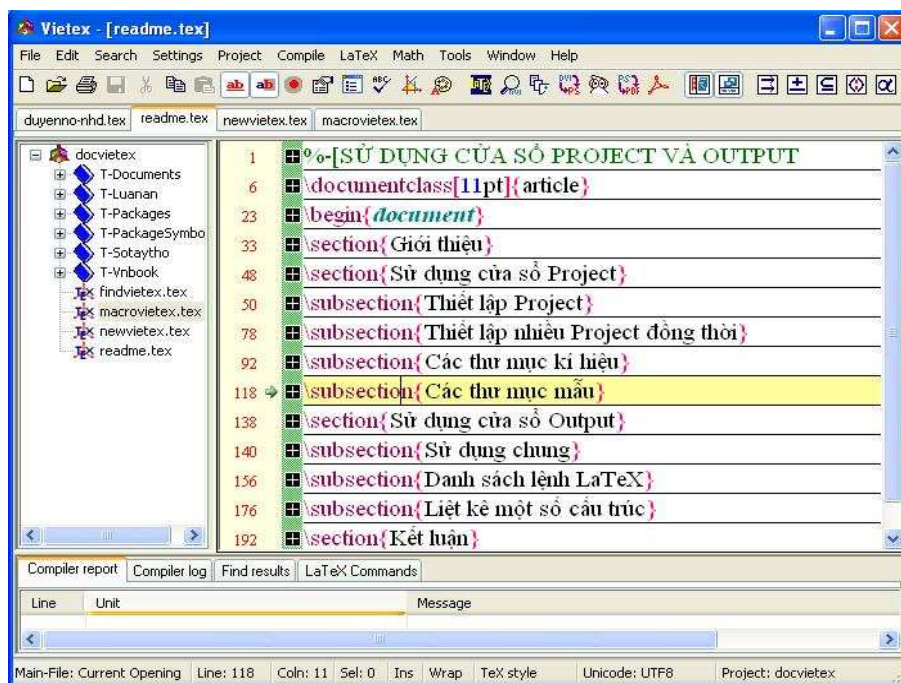
1 Giới thiệu

Để trợ giúp soạn thảo được nhanh và chính xác, VieTeX được thiết kế xung quanh màn hình soạn thảo thấy được các công cụ.

Phần Project là những yếu tố thấy được và đưa vào văn bản.

Phần Output đầu ra của tìm kiếm trong văn bản đã có và có một số chức năng lệnh LaTeX được đưa vào.

Giao diện chung là như sau:



Hình 1: Giao diện VieTeX

2 Sử dụng cửa sổ Project

2.1 Thiết lập Project

Qua Menu: Project có menu trải xuống:

Create : để tạo Project mới,

Load: gọi một Project đã có vào,

Save: Ghi lại cấu hình đã thiết lập cho Project

Remove: Tháo bỏ dự án

Một văn bản dài người ta chia thành nhiều chương và nhiều tập TeX khác nhau. Để quản lí tất cả các tập tin đó thường người ta thiết lập dự án. Các tệp dự án có thể để tại một thư mục trong máy tính. Một dự án thường có một tệp chính [Main-File] là tệp cấu hình toàn bộ văn bản (như cuốn sách, luận án,...).

Khi đã có tên dự án, dùng chuột chọn vào tên dự án nhấn phím phải chuột ra Menu ngữ cảnh:

Add file: Lấy tệp dự án vào.

Remove file: Tháo bỏ tệp ra khỏi dự án.

Set main file: Đặt tệp chính cho dự án, dù các bạn đang mở tệp nào trước mặt hoặc soạn thảo trên các tệp khác nhau thì khi biên dịch VieTeX đều lấy tệp chính ra biên dịch.

Set main open file: Đặt tệp đang mở hiện hành là tệp chính. Biên dịch tệp ngay trước mặt, nếu tệp đang mở mà không có cấu trúc của LaTeX thì VieTeX báo lỗi.

Một dự án chỉ có một tệp thì hai khái niệm trên trùng nhau.

2.2 Thiết lập nhiều Project đồng thời

Để đơn giản trên cửa sổ đang mở của Project có thể thiết lập nhiều Project một lúc bằng cách tạo ra các thư mục

Add folder: Thiết lập một thư mục mới (hoặc là Project mới cũng được).

Delete folder: Xóa bỏ một thư mục.

Khi đã có thư mục nhấn phím phải vào tên tệp, giữ lấy và kéo thả vào thư mục ta cần. Như vậy các Project khác nhau với thư mục khác nhau và lấy vào thư mục một cách thích hợp.

Khi biên dịch đến thư mục nào hoặc dự án nào ta đặt lại [set main file] của dự án đó hoặc để [current opening] cũng được.

Việc dùng nhiều dự án một lúc thuận tiện và có thể chuyển đổi dữ liệu cho nhau một cách dễ dàng bằng cắt dán.

2.3 Các thư mục kí hiệu

Những kí hiệu thể hiện được hình ảnh trong LaTeX được thiết kế đưa vào dựa theo mắt thấy. Cách đưa thư mục vào bằng menu:

Project→Add Folder Symbols (hoặc các nút trên thanh công cụ)

Có sáu nhóm:

S-Arrows: Các loại kí hiệu mũi tên

S-Operator: Các loại kí hiệu toán tử

S-Relation: Các loại kí hiệu quan hệ không phải toán tử.

S-Parameters: Các lệnh có nhập các đối số.

S-Greek: Chữ cái Hy Lạp

S-Others: Các loại kí hiệu khác.

Khi lấy vào xong và mở thư mục ra nhấn đúp vào kí hiệu đó các lệnh đưa vào văn bản tại vị trí con trỏ đang nhấp nháy.

Khi không cần thiết thì dùng [Remove folder] để xóa đi lúc cần lại lấy vào, nếu để nhiều thư mục kí hiệu thì lúc mới mở bị chậm và chạy hơi lâu.

Người dùng có thể lập một thư mục mới về kí hiệu của mình và lấy các kí hiệu cần trong các thư mục đã có là được, vì mỗi văn bản chỉ dùng hữu hạn các kí hiệu thôi.

2.4 Các thư mục mẫu

VieTeX thiết lập các thư mục mẫu để người dùng có thể học tập và lấy đó làm khung văn bản một cách dễ dàng. Cách lấy vào cũng từ Menu:

Project→Add Folder Template

Lần lượt lấy vào các mẫu, mỗi thư mục mẫu là một dự án hoàn chỉnh.

T-Luanan: Dự án các tệp mẫu và lệnh khung cho một luận án tại Việt Nam.

T-Vnbook: Một mẫu sách mà tác giả hay sử dụng khi viết sách.

T-PackageSymbols: Một số gói lệnh thông dụng và có các kí hiệu Toán học đẹp, mỗi tệp là một cách dùng gói lệnh, có rất nhiều gói lệnh có cùng tên kí hiệu nhưng hiệu quả khác nhau nên ta cần tham khảo.

T-Packages: Một số mẫu dùng gói lệnh, đặc biệt gói lệnh không phải có kí hiệu như gói lệnh: Mẫu, danh sách, ...

T-Documents: Một số mẫu giấy tờ bằng LaTeX, thư mục này còn đang thiết kế, các bạn có thể thêm các mẫu vào.

T-Sotaytho: Một số tài liệu hay mà tôi thích và cũng là mẫu cho LaTeX.

3 Sử dụng cửa sổ Output

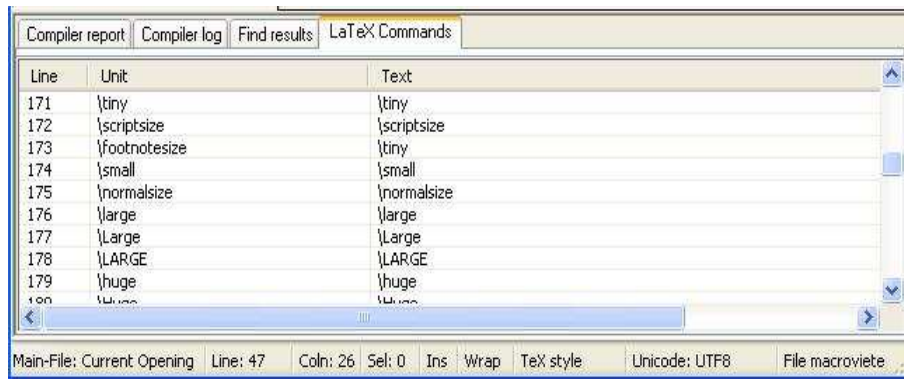
3.1 Sử dụng chung

Khi biên dịch bằng LaTeX với tùy chọn

compile→Run in Output

thì các kết quả biên dịch, thông báo lỗi đều đưa ra trong cửa sổ này. Chú ý khi dùng tùy chọn này chỉ chạy LaTeX, DVIPS, PSPDF. Không nên chạy các chức năng khác sẽ rất chậm như chạy bằng Texify là không được.

Find result: Là kết quả tìm kiếm đưa ra đây với tùy chọn tìm trong project hoặc tìm trong file, phần này có nói trong bài tìm kiếm trong VieTeX như thế nào.



Hình 2: Output của VieTeX

3.2 Danh sách lệnh LaTeX

Các lệnh trong LaTeX mà không thể hiện bằng hình ảnh được tìm kiếm và xem ở đây bằng chính các dòng lệnh. Từ Menu:

Project→Add in LaTeX command

Các lệnh cũng tạm chia thành các nhóm:

C-Document: Gồm các lệnh khung văn bản

C-Font: Các lệnh về phông

C-Packages: Các lệnh về gói lệnh, một số gói lệnh thông dụng

C-Mathematica: Các lệnh về toán không có hình ảnh.

C-Symbols: Tất cả các kí hiệu bằng hình ảnh trong Project có thể tìm thấy trong danh sách này.

Cửa sổ Output liệt kê dòng thứ mấy, trong tệp nào và dòng lệnh. Ta nhấn đúp vào dòng đó để lấy lệnh vào.

3.3 Liệt kê một số cấu trúc

Với Menu sau

Project→References (in Output)

Lần lượt ta liệt kê trong một dự án các vấn đề:

List of content: Mục lục của dự án

List of Label: Các nhãn đã gán, mục này thuận lợi khi ta không biết đã gán đến nhãn bao nhiêu. Việc dùng nhãn như thế nào lại là một bài khác viết khác tôi không trình bày ở đây.

List of figures: Danh sách nhãn hình trong dự án.

Các chức năng khác hoàn toàn tương tự. Muốn trở lại đúng vị trí hình, bảng hay mục lục chỉ cần nhấn đúp vào dòng đó. Nếu tệp chưa mở thì chương trình mở ra và đưa con trỏ đến đúng vị trí hình hoặc mục lục.

4 Kết luận

VieTeX trợ giúp cho người dùng thông minh hơn. Cách thức tiến hành thông minh và khai thác VieTeX thế nào là do nơi bạn. Tôi tin rằng VieTeX mỗi ngày một thông minh.